

分科会(ポスター)発表(立ち会い時間 8月21日(金)14:00-15:00) 会場:生協食堂2F

NO	氏名	所属	タイトル
1	吉田 広毅	常葉大学教育学部	ウェブクエストによるタスクベースの英語学習の実践
2	濱田 美和	富山大学国際交流センター	日本語自己学習用Web教材の再デザイン —授業とのつながりの強化—
3	土屋 孝文	中京大学工学部	例題を利用するプログラミング支援環境 —基本アルゴリズムの学習場面を例に
4	戸上 稔崇	三重大学大学院工学研究科	プログラミング演習システムPROPELのJava対応とエラーメッセージの改善
5	彦坂 知行	三重大学大学院工学研究科	多人数でのプログラミング演習における学習者のコンパイルエラー状況の把握システム
6	鳥居 隆司	椛山女学園大学文化情報学部	低水準入出力の実行可能なWeb ブラウザベースのプログラミング実行環境
7	吉田 智子	京都ノートルダム女子大学	文系学生を中心としたLilyPad研究会活動報告 ～手芸活用プログラミング勉強会～
8	占部 弘治	新居浜工業高等専門学校電子制御工学科	ベイジアンネットワークを利用したプログラミング科目初回テストの解析
9	桑名 杏奈	お茶の水女子大学情報基盤センター	お茶大アクティブ・ラーニングスタジオについて
10	浅本 紀子	お茶の水女子大学大学院人間文化創成科学研究科	アクティブ・ラーニングスタジオの活用を目指して
11	神山 博	青森公立大学経営経済学部	事前学習を重視した基礎情報科目の工夫・検討2 ～クラウド型実習教材の導入効果～
12	杉森 公一	金沢大学大学教育開発・支援センター	アクティブラーニング入門における反転授業・レスポンスアナライザによる授業支援
13	佐久間 貴士	高崎商科大学	能動的な授業の展開に向けた教育支援システムの利用
14	兼松 篤子	名古屋大学大学院情報科学研究科	EPUB3による電子書籍制作の取り組み
15	佐藤 克美	東北大学大学院教育情報学研究部	タブレット端末上に表示したCGアニメーションを活用したダンス学習の効果
16	藤井 康寿	東海学院大学人間関係学部子ども発達学科	ナレーション付き絵本アニメの制作
17	小野寺 蒼	東北学院大学工学部機械知能工学科	Moodleを利用した先富論的思考による魅力的な課題作成への試み
18	木村 友久	山口大学国際総合科学部	大学におけるeラーニングを活用した知的財産教育のカリキュラム開発と検討
19	伊藤 隼人	三重大学大学院工学研究科	eラーニングシステムの小テストにおけるソースコードを解答とする問題の自動採点
20	鹿糠 幸司	大学生協東京事業連合全国共同仕入れ事務局電子書籍事業推進課	電子書籍ビューアで取得するログ項目と分析結果について
21	嶋 好博	明星大学理工学部	画像センサーによる教室の空席検知方法
22	鈴木 治郎	信州大学全学教育機構	Windows8タブレットは実際に「タブレット」なのか
23	齋藤 玲	東北大学大学院情報科学研究科	インターネット態度尺度作成の試み
24	河野 賢一	東北大学大学院情報科学研究科	PCスキルおよび情報活用の実践力とプライバシー志向性との関連性
25	尾関 智恵	東海学院大学	ものづくり施設の利用目的・活動履歴データから見える実態と学習促進への更なる一歩
26	神村 圭佑	新潟大学大学院教育学研究科	ウェブカメラを用いた力の表現をリアルタイムに可視化する教材開発とその評価
27	島田 洋一	金沢工業大学応用バイオ学科	Arduino互換機を用いたコンピュータ科学用教材開発とバイオ系学部生への実践例
28	西下 慧	名古屋大学大学院情報科学研究科	地域歴史伝承を支援する社会科見学向けアプリの構築
29	近藤 彩乃	金城学院大学大学院文学研究科	コミュニケーションによって情報を伝える生き物図鑑Webアプリの開発と評価
30	田窪 美葉	大阪国際大学グローバルビジネス学部	経営シミュレーションゲームの個別学習教材作成に関する一考察
31	小野田 哲弥	産業能率大学情報マネジメント学部現代マネジメント学科	Sport Policy for Japan -TOKYO 2020に向けた学びの場-
32	橋本 拓磨	立命館大学	生協学生委員によるWeb地図を用いた自転車安心安全マップの取り組み